

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА-БРОДИЛКА

«КАЗАНСКИЙ ЦИРК»

Пояснительная записка

Актуальность

Ведущей деятельностью детей дошкольного возраста является игровая деятельность. Дидактическая игра представляет собой многослойное, сложное, педагогическое явление: она является и игровым методом обучения детей дошкольного возраста, и формой обучения детей, и самостоятельной игровой деятельностью, и средством всестороннего воспитания ребенка.

Дидактическая игра «Ходилки» - одна из старейших настольных игр, имеющая не только развлекательное, но и образовательное значение. Данная настольная игра «Казанский цирк» помогает осваивать и систематизировать свои знания в познавательном развитии детей, а также развивает речь детей. В процессе игры у детей развиваются мелкая моторика, ориентировка в пространстве, внимание, логическое мышление, коммуникативные навыки.

Практическая значимость

Игра предназначена для детей 6-7 лет.

Цель: первым добраться до финиша, соблюдая правила игры.

Задачи:

- закрепить лексические темы по проекту «Без инде хэзер зурлар – мәктәпкә илтә юллар» УМК «Татарча сөйләшәбез»;
- развивать и совершенствовать речь, мышление и умение отвечать самостоятельно на татарском языке;
- проявить интерес к изучению татарского языка;
- развивать внимание, логическое мышление, мелкую моторику рук, вырабатывать усидчивость;
- воспитывать доброжелательное отношение к сверстникам.

Материал: игровое поле «Казанский цирк», игральный кубик, 5 цветных игральных фишек.

Правила игры: играют от двух до пяти человек. Игроки выбирают цветную фишку и ставят его на первый кружок «старт». Каждый по очереди, бросают кубик и двигаются на столько шагов, сколько очков выпало на кубике. Фишка игрока может проходить мимо шагов, занятых фишками других игроков или останавливаться на них. Если фишка игрока остановилась на кружке, где нарисовано животное, необходимо назвать и составить предложение с действием на татарском языке.

Действовать согласно условным обозначениям.

 - пропуск хода;

 - сделай дополнительный ход;

● - выбрать любое животное на арене цирка и назвать на татарском языке.

● - бросай кубик ещё раз и выполни задание:

1 очко- назвать цвета на татарском языке;

2 очка- назвать любимое животное и описать его;

3 очка – найди на арене цирка домашних птиц и назови их действия;

4 очка – выбери домашних животных и расскажи про них;

5 очков – расскажи, что тебе больше нравится в цирке;

6 очков – посчитай всех животных, которые выступают на арене цирка.

Игра заканчивается, когда все игроки доходят до финиша.

Ожидаемые результаты: Развиваются навыки, необходимые для успешной учёбы в школе: внимание, память, логическое мышление, навыки пространственной ориентации, мелкой моторики. Вырабатывается усидчивость. Формируются коммуникативные навыки: соблюдение правил игры, дружелюбие.

