

**Муниципальное казенное учреждение «Управление образования
Исполнительного комитета Елабужского муниципального района»
(МКУ «Управление образования ЕМР»)**

ПРИКАЗ

«09» января 2025 г.

№ 3

Елабуга

**О проведении муниципальной квест-игры среди юнармейских
отрядов, посвященной 81-летней годовщине полного снятия
блокады Ленинграда**

В соответствии с планом работы МКУ «Управление образования Исполнительного комитета ЕМР», мероприятий Штаба МО ВВПОД «Юнармия» в Елабужском муниципальном районе на 2025 год, планом МБУ ДО «Дом Юнармия» ЕМР РТ на 2024 – 2025 учебный год, с целью патриотического воспитания молодежи и повышение интереса к получению исторических знаний

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести муниципальную квест-игру среди юнармейских отрядов, посвященную 81-летней годовщине полного снятия блокады Ленинграда (далее - Квест - игра).

2. Утвердить положение о проведении муниципальной Квест – игры (Приложение №1).

3. Назначить ответственным за организацию и проведение Квест - игры директора МБУ ДО «Дом Юнармии» ЕМР РТ (А.И.Салихов).

4. Руководителям общеобразовательных учреждений ЕМР довести до сведения координаторов юнармейского движения образовательных организаций утвержденное настоящим приказом Положение.

5. Контроль за исполнением данного приказа возложить на директора МБУ ДО « ДЦВР ЕМР РТ» А.В. Коробейникову.

Начальник



А.С. Балобанова

Коробейникова А.В.
тел. 7-87-94

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципальной квест-игры среди юнармейских отрядов, посвященной 81-летней годовщине полного снятия блокады Ленинграда

1. Общие положения.

- 1.1 Настоящее Положение определяет порядок проведения школьной квест-игры, посвященной 81-летней годовщине полного снятия блокады Ленинграда (далее - игра).
- 1.2 Квест-игра включает в себя выполнение заданий на эрудицию, смекалку, логику. На каждом этапе команде будут предложены задания различного характера – познавательные, творческие, логические, связанные с 81-летней годовщиной снятия блокады Ленинграда.

2. Цель и задачи.

2.1. Цель игры: воспитания гражданственности и патриотизма у учащихся.

2.2. Задачи:

- интеллектуальное развитие молодежи;
- повышение интереса к получению исторических знаний;
- формирование логического мышления и историко-культурного мировоззрения.

3. Организаторы игры

3.1. Игра организуется и проводится Штабом МО ВВПОД «Юнармия».

4. Условия проведения квест-игры

4.1. Игра состоится 27 января 2025 года, в 15.00 в МБУ ДО «Дом Юнармии» ЕМР РТ по адресу г. Елабуга, пр. Мира, д.15 «а».

4.2. Заявки на участие в игре, поступившие после 17 января 2025 г., не принимаются. Организаторы могут менять количество этапов и их содержание в зависимости от количества поданных заявок.

4.3. Участники передвигаются в соответствии маршрутному листу. Выполнение заданий оценивается по наибольшему набранному количеству баллов.

4.4. Участники Квеста должны быть в уставной форме Юнармии или в красных футболках.

5. Участники квест-игры

5.1. К участию в игре приглашаются команды средних общеобразовательных 5-11 классов. Состав команды – 2 человека.

4.4. Участники Квеста должны быть в уставной форме Юнармии или в красных футболках.

5. Участники квест-игры

5.1. К участию в игре приглашаются команды средних общеобразовательных 5-11 классов. Состав команды – 2 человека.

6. Этапы квест-игры

Этап 1. «Морзянка»

Командам предоставляется текст, зашифрованный методом азбуки Морзе. Задача команды как можно быстрее расшифровать текст.

Дается 5 мин.

0-1 минута- 5 баллов
1-2 минуты -4 балла
2-3 минуты – 3 балла
3-4 минуты – 2 балла
4-5 минут – 1 балл

Этап 2 «Кроссворд»

По горизонтали 4. Кладбище жертв блокады в Ленинграде. 7. Организованный вывоз населения, оборудования из местности, находящейся под угрозой неприятельского нападения в другое место для сохранения от опасности. 8. Через какое озеро шла "Дорога жизни".

По вертикали 1. Боевая техника, хорошо известная своими гусеницами. 2. Как называлась операция по снятию блокады? 3. Поэтесса, которая писала стихи и поэмы в блокадном Ленинграде. 5. Окружение города и его изоляция. 6. Кто являлся главнокомандующим Ленинградским фронтом?

Дается 10 мин.

8 правильных ответов - 8 баллов
7 правильных ответов - 7 баллов
6 правильных ответов - 6 баллов
5 правильных ответов – 5 баллов
4 правильных ответов– 4 балла
3 правильных ответов – 3 балла
2 правильных ответов – 2 балла
1 правильный ответ - 1 балл

Этап 3 «Сборка - разборка ММГ автомата Калашникова»

Этап проведение в виде эстафеты. 1 участник разбирает, 2 собирает.

Порядок разборки: отделить «магазин»; проверить, нет ли патрона в патроннике (перевезти переводчик вниз, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода в

положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола); вынуть пенал с принадлежностью; отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с затвором, затвор от затворной рамы, газовую трубку со ствольной накладкой.

Порядок сборки: вставить газовую трубку со ствольной накладкой, присоединить затвор к затворной раме, вставить затворную раму с затвором, пружину возвратного механизма, крышку ствольной коробки, спустить курок с боевого взвода (в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола), поставить автомат на предохранитель, вставить шомпол, пенал с принадлежностью, присоединить «магазин».

Дается 5 мин.

До 1 минуты - 5 баллов

2 минуты - 4 балла

3 минуты – 3 балла

4 минуты – 2 балла

5 минут – 1 балл

Этап 4 «Герои в лицах»

Командам игры будет предоставлена фотография, на которой изображен пионер герой, задача команды назвать Ф.И.О (1 балл), дату рождения (1 балл), дату смерти (1 балл) и подвиг (2 балла).

Пионеры – герои: Лёня Голиков, Юта Бондаровская, Три друга (Альберт Купша, Коля Рыжов, Маркс Кротов), Саша Кондратьев, Галя Комлева, Нина Куковерова.

Этап 5 «Память»

Командам игры будет предоставлена фотография, на которой изображен мемориал посвященный, блокаде Ленинграда, задача команды назвать дату открытия (1 балл), историю создания (2 балла), автора (1 балл), место постройки (1 балл).

Мемориал «Разорванное кольцо»

Курган «Дневник Тани Савичевой»

Мемориальный комплекс «Цветок жизни»

7. Подведение итогов и награждение

7.1. По итогам квест-игры будут определены победители. Победители и призеры будут определены по количеству набранных баллов. Командам-победителям будут вручены грамоты.

**Заявка на участие
в квест-игре, посвященной 81-летней годовщине
полного снятия блокады Ленинграда.**

№ п/п	Список участников (ФИО полностью)	Класс
1		
2		

Руководитель _____