ПРИНЯТО на заседании педагогического совета МБОУ «Джалильская гимпазия» Протокол № 2 от «26 » августа 2021 г.

Приложение к ООП ООО МБОУ «Джалильская гимназия» Сармановского МР на 2021-2026 гг.

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор МБОУ «Джалильская гимназия»

Гориа при /Г.Н.Булатова/

Приказ № 111 от «26» августа 2021 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПО ПРЕДМЕТУ «ИНФОРМАТИКА» ДЛЯ 7-9 КЛАССОВ

## ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

#### ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ:

- наличие представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
  - понимание роли информационных процессов в современном мире;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики;
- владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации;
- ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- способность и готовность к общению и сотрудничеству со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебно-исследовательской, творческой деятельности;
- формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности, обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни благодаря знанию основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

# МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ:

## Регулятивные УУД:

- планировать и корректировать свою индивидуальную образовательную траекторию;
- определять совместно с педагогом и сверстниками критерии планируемых результатов и критерии оценки своей учебной деятельности;
- систематизировать (в том числе выбирать приоритетные) критерии планируемых результатов и оценки своей деятельности;
- анализировать и обосновывать применение соответствующего инструментария для выполнения учебной задачи;
- свободно пользоваться выработанными критериями оценки и самооценки, исходя из цели и имеющихся средств, различая результат и способы действий;
- обосновывать достижимость цели выбранным способом на основе оценки своих внутренних ресурсов и доступных внешних ресурсов;
- фиксировать и анализировать динамику собственных образовательных результатов;
- наблюдать и анализировать собственную учебную и познавательную деятельность и деятельность других обучающихся в процессе взаимопроверки;
- соотносить реальные и планируемые результаты индивидуальной образовательной деятельности и делать выводы;
  - принимать решение в учебной ситуации и нести за него ответственность;
- самостоятельно определять причины своего успеха или неуспеха и находить способы выхода из ситуации неуспеха;
- ретроспективно определять, какие действия по решению учебной задачи или параметры этих действий привели к получению имеющегося продукта учебной деятельности;

- демонстрировать приемы регуляции психофизиологических/ эмоциональных состояний для достижения эффекта успокоения (устранения эмоциональной напряженности), эффекта восстановления (ослабления проявлений утомления), эффекта активизации (повышения психофизиологической реактивности).
- отбирать инструменты для оценивания своей деятельности, осуществлять самоконтроль своей деятельности в рамках предложенных условий и требований;
- оценивать свою деятельность, аргументируя причины достижения или отсутствия планируемого результата;
- находить достаточные средства для выполнения учебных действий в изменяющейся ситуации и/или при отсутствии планируемого результата;
- работая по своему плану, вносить коррективы в текущую деятельность на основе анализа изменений ситуации для получения запланированных характеристик продукта/результата;
- устанавливать связь между полученными характеристиками продукта и характеристиками процесса деятельности и по завершении деятельности предлагать изменение характеристик процесса для получения улучшенных характеристик продукта;
- сверять свои действия с целью и, при необходимости, исправлять ошибки самостоятельно.
- анализировать существующие и планировать будущие образовательные результаты;
  - идентифицировать собственные проблемы и определять главную проблему;
- выдвигать версии решения проблемы, формулировать гипотезы, предвосхищать конечный результат;
- ставить цель деятельности на основе определенной проблемы и существующих возможностей;
- формулировать учебные задачи как шаги достижения поставленной цели деятельности;
- определять необходимые действие(я) в соответствии с учебной и познавательной задачей и составлять алгоритм их выполнения;
- обосновывать и осуществлять выбор наиболее эффективных способов решения учебных и познавательных задач;
- определять/находить, в том числе из предложенных вариантов, условия для выполнения учебной и познавательной задачи;
- выстраивать жизненные планы на краткосрочное будущее (заявлять целевые ориентиры, ставить адекватные им задачи и предлагать действия, указывая и обосновывая логическую последовательность шагов);
- выбирать из предложенных вариантов и самостоятельно искать средства/ресурсы для решения задачи/достижения цели;
- составлять план решения проблемы (выполнения проекта, проведения исследования).

#### Познавательные УУД:

- подбирать слова, соподчиненные ключевому слову, определяющие его признаки и свойства;
- выстраивать логическую цепочку, состоящую из ключевого слова и соподчиненных ему слов;
- выделять общий признак двух или нескольких предметов, или явлений и объяснять их сходство;
- объединять предметы и явления в группы по определенным признакам, сравнивать, классифицировать и обобщать факты и явления;
  - выделять явление из общего ряда других явлений;
- определять обстоятельства, которые предшествовали возникновению связи между явлениями, из этих обстоятельств выделять определяющие, способные быть причиной данного явления, выявлять причины и следствия явлений.
  - строить рассуждение от общих закономерностей к частным явлениям и от част-

ных явлений к общим закономерностям;

- строить рассуждение на основе сравнения предметов и явлений, выделяя при этом общие признаки;
- излагать полученную информацию, интерпретируя ее в контексте решаемой задачи;
- определять логические связи между предметами и/или явлениями, обозначать данные логические связи с помощью знаков в схеме;
- строить схему, алгоритм действия, исправлять или восстанавливать неизвестный ранее алгоритм на основе имеющегося знания об объекте, к которому применяется алгоритм;
- самостоятельно указывать на информацию, нуждающуюся в проверке, предлагать и применять способ проверки достоверности информации;
- владение общепредметными понятиями «объект», «система», «модель», «алгоритм», «исполнитель» и др.;
  - вербализовать эмоциональное впечатление, оказанное на него источником;
- объяснять явления, процессы, связи и отношения, выявляемые в ходе познавательной и исследовательской деятельности (приводить объяснение с изменением формы представления; объяснять, детализируя или обобщая; объяснять с заданной точки зрения);
- выявлять и называть причины события, явления, в том числе возможные /наиболее вероятные причины, возможные последствия заданной причины, самостоятельно осуществляя причинно-следственный анализ.
- делать вывод на основе критического анализа разных точек зрения, подтверждать вывод собственной аргументацией или самостоятельно полученными данными;
  - обозначать символом и знаком предмет и/или явление;
  - создавать абстрактный или реальный образ предмета и/или явления;
  - строить модель/схему на основе условий задачи и/или способа ее решения;
- создавать вербальные, вещественные и информационные модели с выделением существенных характеристик объекта для определения способа решения задачи в соответствии с ситуацией;
- преобразовывать модели с целью выявления общих законов, определяющих данную предметную область;
- владение информационным моделированием как основным методом приобретения знаний: умение преобразовывать объект из чувственной формы в пространственнографическую или знаково-символическую модель; умение строить разнообразные информационные структуры для описания объектов; умение «читать» таблицы, графики, диаграммы, схемы и т.д., самостоятельно перекодировать информацию из одной знаковой системы в другую; умение выбирать форму представления информации в зависимости от стоящей задачи, проверять адекватность модели объекту и цели моделирования;
- переводить сложную по составу (многоаспектную) информацию из графического или формализованного (символьного) представления в текстовое, и наоборот.

# Коммуникативные УУД:

- определять возможные роли в совместной деятельности;
- играть определенную роль в совместной деятельности;
- принимать позицию собеседника, понимая позицию другого, различать в его речи: мнение (точку зрения), доказательство (аргументы), факты; гипотезы, аксиомы, теории;
- определять свои действия и действия партнера, которые способствовали или препятствовали продуктивной коммуникации;
- строить позитивные отношения в процессе учебной и познавательной деятельности;
- корректно и аргументированно отстаивать свою точку зрения, в дискуссии уметь выдвигать контраргументы, перефразировать свою мысль (владение механизмом эквивалентных замен);

- критически относиться к собственному мнению, с достоинством признавать ошибочность своего мнения (если оно таково) и корректировать его;
  - предлагать альтернативное решение в конфликтной ситуации;
  - выделять общую точку зрения в дискуссии;
- договариваться о правилах и вопросах для обсуждения в соответствии с поставленной перед группой задачей.
- организовывать учебное взаимодействие в группе (определять общие цели, распределять роли, договариваться друг с другом и т. д.);
- устранять в рамках диалога разрывы в коммуникации, обусловленные непониманием/неприятием со стороны собеседника задачи, формы или содержания диалога;
- определять задачу коммуникации и в соответствии с ней отбирать речевые средства;
- отбирать и использовать речевые средства в процессе коммуникации с другими людьми (диалог в паре, в малой группе и т. д.);
- представлять в устной или письменной форме развернутый план собственной деятельности;
- соблюдать нормы публичной речи, регламент в монологе и дискуссии в соответствии с коммуникативной задачей;
- высказывать и обосновывать мнение (суждение) и запрашивать мнение партнера в рамках диалога;
  - принимать решение в ходе диалога и согласовывать его с собеседником;
- создавать письменные «клишированные» и оригинальные тексты с использованием необходимых речевых средств;
- использовать вербальные средства (средства логической связи) для выделения смысловых блоков своего выступления;
- использовать невербальные средства или наглядные материалы, подготовленные/отобранные под руководством учителя;
- делать оценочный вывод о достижении цели коммуникации непосредственно после завершения коммуникативного контакта и обосновывать его;
- целенаправленно искать и использовать информационные ресурсы, необходимые для решения учебных и практических задач с помощью средств ИКТ;
- выбирать, строить и использовать адекватную информационную модель для передачи своих мыслей средствами естественных и формальных языков в соответствии с условиями коммуникации;
- выделять информационный аспект задачи, оперировать данными, использовать модель решения задачи;
- использовать компьютерные технологии (включая выбор адекватных задаче инструментальных программно-аппаратных средств и сервисов) для решения информационных и коммуникационных учебных задач, в том числе: вычисление, написание писем, сочинений, докладов, рефератов, создание презентаций и др.;
  - использовать информацию с учетом этических и правовых норм;
- создавать информационные ресурсы разного типа и для разных аудиторий, соблюдать информационную гигиену и правила информационной безопасности.

# ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

#### 7 класс

## Обучающийся научится:

- различать содержание основных понятий предмета: информация, информационнай процесс, информационная система, информационная модель и др.;
- различать виды информации по способам ее восприятия человеком и по способам ее представления на материальных носителях;
- раскрывать общие закономерности протекания информационных процессов в системах различной природы;

- приводить примеры информационных процессов процессов, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных в живой природе и технике;
  - классифицировать средства ИКТ в соответствии с кругом выполняемых задач;
- узнает о назначении основных компонентов компьютера (процессора, оперативной памяти, внешней энергонезависимой памяти, устройств ввода-вывода), характеристиках этих устройств;
- определять качественные и количественные характеристики компонентов компьютера;
- узнает об истории и тенденциях развития компьютеров; о том, как можно улучшить характеристики компьютеров;
  - узнает о том, какие задачи решаются с помощью уперкомпьютеров.

# Обучающийся научится:

- описывать размер двоичных текстов, используя термины «бит», «байт» и производные от них; использовать термины, описывающие скорость передачи данных, оценивать время передачи данных;
  - кодировать и декодировать тексты по заданной кодовой таблице;
- оперировать понятиями, связанными с передачей данных (источник и приемник данных: канал связи, скорость передачи данных по каналу связи, пропускная способность канала связи);
- определять минимальную длину кодового слова по заданным алфавиту кодируемого текста и кодовому алфавиту (для кодового алфавита из 2, 3 или 4 символов);
- определять длину кодовой последовательности по длине исходного текста и кодовой таблице равномерного кода;
- познакомиться с двоичным кодированием текстов и с наиболее употребительными современными кодами;
- использовать основные способы графического представления числовой информации, (графики, диаграммы).
  - классифицировать файлы по типу и иным параметрам;
- выполнять основные операции с файлами (создавать, сохранять, редактировать, удалять, архивировать, «распаковывать» архивные файлы);
  - разбираться в иерархической структуре файловой системы;
  - осуществлять поиск файлов средствами операционной системы;

## Обучающийся получит возможность:

- осознано подходить к выбору ИКТ-средств для своих учебных и иных целей;
- узнать о физических ограничениях на значения характеристик компьютера.
- узнать о том, что любые дискретные данные можно описать, используя алфавит, содержащий только два символа, например, 0 и 1;
- познакомиться с тем, как информация (данные) представляется в современных компьютерах и робототехнических системах;
- узнать о наличии кодов, которые исправляют ошибки искажения, возникающие при передаче информации.

#### 8 класс

## Обучающийся научится:

- записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 1024; переводить заданное натуральное число из десятичной записи в двоичную и из двоичной в десятичную; сравнивать числа в двоичной записи; складывать и вычитать числа, записанные в двоичной системе счисления;
- записывать логические выражения, составленные с помощью операций «и», «или», «не» и скобок, определять истинность такого составного высказывания, если известны значения истинности входящих в него элементарных высказываний;
- определять количество элементов в множествах, полученных из двух или трех базовых множеств с помощью операций объединения, пересечения и дополнения;
  - составлять алгоритмы для решения учебных задач различных типов;

- выражать алгоритм решения задачи различными способами (словесным, графическим, в том числе и в виде блок-схемы, с помощью формальных языков и др.);
- определять наиболее оптимальный способ выражения алгоритма для решения конкретных задач (словесный, графический, с помощью формальных языков);
  - определять результат выполнения заданного алгоритма или его фрагмента;
- использовать термины «исполнитель», «алгоритм», «программа», а также понимать разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;
- выполнять без использования компьютера («вручную») несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных, записанные на конкретном язык программирования с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования (линейная программа, ветвление, повторение, вспомогательные алгоритмы);
- составлять несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования и записывать их в виде программ на выбранном языке программирования; выполнять эти программы на компьютере;
  - использовать логические значения, операции и выражения с ними;
- записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения.

## Обучающийся получит возможность:

- познакомиться с примерами математических моделей и использования компьютеров при их анализе; понять сходства и различия между математической моделью объекта и его натурной моделью, между математической моделью объекта/явления и словесным описанием;
- познакомиться с использованием в программах строковых величин и с операциями со строковыми величинами;
- создавать программы для решения задач, возникающих в процессе учебы и вне ее;
  - познакомиться с задачами обработки данных и алгоритмами их решения.

#### 9 класс

## Обучающийся научится:

- использовать терминологию, связанную с графами (вершина, ребро, путь, длина ребра и пути), деревьями (корень, лист, высота дерева) и списками (первый элемент, последний элемент, предыдущий элемент, следующий элемент; вставка, удаление и замена элемента);
- описывать граф с помощью матрицы смежности с указанием длин ребер (знание термина «матрица смежности» не обязательно);
- использовать величины (переменные) различных типов, табличные величины (массивы), а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания;
- анализировать предложенный алгоритм, например, определять какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;
- использовать динамические (электронные) таблицы, в том числе формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации, выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировку) его элементов; построение диаграмм (круговой и столбчатой);
- использовать табличные (реляционные) базы данных, выполнять отбор строк таблицы, удовлетворяющих определенному условию;
  - анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете:
- проводить поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием логических операций;
- приемами безопасной организации своего личного пространства данных с использованием индивидуальных накопителей данных, интернет-сервисов и т. п.;

## Обучающийся получит возможность:

- познакомиться с примерами использования графов, деревьев и списков при описании реальных объектов и процессов;
- познакомиться с понятием «управление», с примерами того, как компьютер управляет различными системами (роботы, летательные и космические аппараты, станки, оросительные системы, движущиеся модели и др.);
- познакомиться с учебной средой составления программ управления автономными роботами и разобрать примеры алгоритмов управления, разработанными в этой среде.
- ознакомиться с влиянием ошибок измерений и вычислений на выполнение алгоритмов управления реальными объектами (на примере учебных автономных роботов);
  - узнать о данных от датчиков, например, датчиков роботизированных устройств;
- познакомиться с примерами использования математического моделирования в современном мире;
- познакомиться с принципами функционирования Интернета и сетевого взаимодействия между компьютерами, с методами поиска в Интернете;
- познакомиться с постановкой вопроса о том, насколько достоверна полученная информация, подкреплена ли она доказательствами подлинности (пример: наличие электронной подписи); познакомиться с возможными подходами к оценке достоверности информации (пример: сравнение данных из разных источников);
- узнать о том, что в сфере информатики и ИКТ существуют международные и национальные стандарты;
- получить представления о роботизированных устройствах и их использовании на производстве и в научных исследованиях.

# Выпускник овладеет (как результат применения программных систем и интернет-сервисов в данном курсе и во всем образовательном процессе):

- навыками работы с компьютером; знаниями, умениями и навыками, достаточными для работы с различными видами программных систем и интернетсервисов (файловые менеджеры, текстовые редакторы, электронные таблицы, браузеры, поисковые системы, словари, электронные энциклопедии); умением описывать работу этих систем и сервисов с использованием соответствующей терминологии;
- различными формами представления данных (таблицы, диаграммы, графики и т. д.);
- приемами безопасной организации своего личного пространства данных с использованием индивидуальных накопителей данных, интернет-сервисов и т. п.;
  - основами соблюдения норм информационной этики и права;
- познакомится с программными средствами для работы с аудиовизуальными данными и соответствующим понятийным аппаратом;
  - узнает о дискретном представлении аудиовизуальных данных.

# Выпускник получит возможность (в данном курсе и иной учебной деятельности):

- узнать о данных от датчиков, например, датчиков роботизированных устройств;
- практиковаться в использовании основных видов прикладного программного обеспечения (редакторы текстов, электронные таблицы, браузеры и др.);
- познакомиться с примерами использования математического моделирования в современном мире;
- познакомиться с принципами функционирования Интернета и сетевого взаимодействия между компьютерами, с методами поиска в Интернете;
- познакомиться с постановкой вопроса о том, насколько достоверна полученная информация, подкреплена ли она доказательствами подлинности (пример: наличие электронной подписи); познакомиться с возможными подходами к оценке достоверности информации (пример: сравнение данных из разных источников);
- узнать о том, что в сфере информатики и ИКТ существуют международные и национальные стандарты;

- узнать о структуре современных компьютеров и назначении их элементов;
- получить представление об истории и тенденциях развития ИКТ;
- познакомиться с примерами использования ИКТ в современном мире;
- получить представления о роботизированных устройствах и их использовании на производстве и в научных исследованиях.

## СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА

#### 7 класс

# 1. Введение. Информация и информационные процессы – 9 часов.

Техника безопасности и правила работы на компьютере.

Информация - одно из основных обобщающих понятий современной науки. Различные аспекты слова «информация»: информация как данные, которые могут быть обработаны автоматизированной системой, и информация как сведения, предназначенные для восприятия человеком. Примеры данных: тексты, числа. Дискретность данных. Анализ данных. Возможность описания непрерывных объектов и процессов с помощью дискретных данных. Информационные процессы - процессы, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных.

Практическая работа: Работа с клавиатурным тренажером

# 2. Компьютер - универсальное устройство обработки данных – 7 часов

Архитектура компьютера: процессор, оперативная память, внешняя энергонезависимая память, устройства ввода-вывода; их количественные характеристики. Компьютеры, встроенные в технические устройства и производственные комплексы. Роботизированные производства, аддитивные технологии (3D- принтеры). Программное обеспечение компьютера. Носители информации, используемые в ИКТ. История и перспективы развития. Представление об объемах данных и скоростях доступа, характерных для различных видов носителей. Носители информации в живой природе. История и тенденции развития компьютеров, улучшение характеристик компьютеров. Суперкомпьютеры. Физические ограничения на значения характеристик компьютеров. Параллельные вычисления. Техника безопасности и правила работы на компьютере.

<u>Практические работы</u>: Соединение блоков и устройств компьютера. Подключение внешних устройств. Работа с файловой структурой ОС. Знакомство с пользовательским интерфейсом и справочной системой операционной системы. *Поиск в файловой системе* 

# 3. Математические основы информатики - 6 часов Дискретизация. Тексты и кодирование

Символ. Алфавит - конечное множество символов. Текст - конечная последовательность символов данного алфавита. Количество различных текстов данной длины в данном алфавите. Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки. Алфавит текстов на русском языке. Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите; кодовая таблица, декодирование. Двоичный алфавит. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Двоичные коды с фиксированной длиной кодового слова. Разрядность кода - длина кодового слова. Примеры двоичных кодов с разрядностью 8, 16, 32. Единицы измерения длины двоичных текстов: бит, байт, Килобайт и т.д. Количество информации, содержащееся в сообщении. Подход А.Н. Колмогорова к определению количества информации. Зависимость количества кодовых комбинаций от разрядности кода. Код АSCII. Кодировки кириллицы. Примеры кодирования букв национальных алфавитов. Представление о стандарте Unicode.

# 4. Алгоритмы и элементы программирования – 25 часов Исполнители и алгоритмы. Управление исполнителями

Исполнители. Состояния, возможные обстановки и система команд исполнителя; команды-приказы и команды-запросы; отказ исполнителя. Необходимость формального описания исполнителя. Ручное управление исполнителем.

Алгоритм как план управления исполнителем (исполнителями). Алгоритмический язык (язык программирования) – формальный язык для записи алгоритмов.

Программа — запись алгоритма на конкретном алгоритмическом языке. Компьютер — автоматическое устройство, способное управлять по заранее составленной программе исполнителями, выполняющими команды. Программное управление исполнителем. Программное управление самодвижущимся роботом.

Словесное описание алгоритмов.

## Алгоритмические конструкции

Конструкция «следование». Линейный алгоритм. Ограниченность линейных алгоритмов: невозможность предусмотреть зависимость последовательности выполняемых действий от исходных данных.

Конструкция «ветвление». Условный оператор: полная и неполная формы.

Выполнение и невыполнение условия (истинность и ложность высказывания). Простые и составные условия. Запись составных условий.

Конструкция «повторения»: циклы с заданным числом повторений, с условием выполнения, с переменной цикла. Проверка условия выполнения цикла до начала выполнения тела цикла и после выполнения тела цикла: постусловие и предусловие цикла. Инвариант цикла.

# 5. Использование программных систем и сервисов- 22 часа Файловая система

Принципы построения файловых систем. Каталог (директория). Основные операции при работе с файлами: создание, редактирование, копирование, перемещение, удаление. Типы файлов.

Характерные размеры файлов различных типов (страница печатного текста, полный текст романа «Евгений Онегин», минутный видеоклип, полуторачасовой фильм, файл данных космических наблюдений, файл промежуточных данных при математическом моделировании сложных физических процессов и др.). Архивирование и разархивирование. Файловый менеджер. Поиск в файловой системе

<u>Практические работы</u>: Работа с файловой структурой ОС. Знакомство с пользовательским интерфейсом и справочной системой операционной системы. *Поиск в* файловой системе

#### Подготовка текстов и демонстрационных материалов

Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ). Текстовый процессор - инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Свойства страницы, абзаца, символа. Стилевое форматирование. Включение в текстовый документ списков, таблиц, и графических объектов. Включение в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и др. *История изменений*. Проверка правописания, словари. Инструменты ввода текста с использованием сканера, программ распознавания, расшифровки устной речи. Компьютерный перевод.

Понятие о системе стандартов по информации, библиотечному и издательскому делу.

Деловая переписка, учебная публикация, коллективная работа. Реферат и аннотация. Подготовка компьютерных презентаций. Включение в презентацию аудиовизуальных объектов. Знакомство с графическими редакторами. Операции редактирования графических объектов: изменение размера, сжатие изображения; обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности. Знакомство с обработкой фотографий. Геометрические и стилевые преобразования. Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и т. д.).

Средства компьютерного проектирования. Чертежи и работа с ними. Базовые операции: выделение, объединение, геометрические преобразования фрагментов и компонентов. Диаграммы, планы, карты.

<u>Практические работы:</u> Основные приемы ввода и редактирования. Форматирование текста. Работа с таблицами и списками. Вставка изображений и диаграмм. Работа с чертежом. Работа с растровым графическим редактором: коррекция, копирование, отражение, повороты, прорисовка, коррекция, ретушь, работа с областями, обработка фотографий. Работа с

векторным графическим редактором. Включение в презентацию аудиовизуальных объектов. Создание и демонстрация презентации. Запись изображений и звука

# 6. Итоговое повторение и обобщение – 1 час

Итоговое тестирование

#### 8 КЛАСС

# 1. Работа в информационном пространстве. Информационно-коммуникационные технологии - 10 часов

Компьютерные сети. Интернет. Адресация в сети Интернет. Доменная система имен. Сайт. Сетевое хранение данных. Большие данные в природе и технике (геномные данные, результаты физических экспериментов, Интернет-данные, в частности, данные социальных сетей). Технологии их обработки и хранения. Виды деятельности в сети Интернет. Интернет-сервисы: почтовая служба; справочные службы (карты, расписания и т. п.), поисковые службы, службы обновления программного обеспечения и др. Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы; защита от них. Приемы, повышающие безопасность работы в сети Интернет. Проблема подлинности полученной информации. Электронная подпись, сертифицированные сайты и документы. Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в сети Интернет. Взаимодействие на основе компьютерных сетей: электронная почта, чат, форум, телеконференция и др.

<u>Практические работы:</u> Работа с электронной почтой. Поиск информации. Работа с WWW. Работа в сети Интернет.

# 2. Алгоритмы и элементы программирования – 33 часа

# Исполнители и алгоритмы. Управление исполнителями

Описание алгоритма с помощью блок-схем. Оператор присваивания. Программа - запись алгоритма на конкретном алгоритмическом языке. Системы программирования. Средства создания и выполнения программ. Понятие об этапах разработки программ и приемах отладки программ. Управление. Сигнал. Обратная связь. (Примеры: компьютер и управляемый им исполнитель, в том числе робот; компьютер, получающий сигналы от цифровых датчиков в ходе наблюдений и экспериментов, и управляющий реальными, в том числе движущимися устройствами).

## Разработка алгоритмов и программ

Линейный алгоритм. Ограниченность линейных алгоритмов: невозможность предусмотреть зависимость последовательности выполняемых действий от исходных данных. Условный оператор: полная и неполная формы. Выполнение и невыполнение условия (истинность и ложность высказывания). Простые и составные условия. Запись составных условий. Циклы с заданным числом повторений, с условием выполнения, с переменного цикла. Проверка условия выполнения цикла до начала выполнения тела цикла и после выполнения тела цикла: постусловие и предусловие цикла. Инвариант цикла. Запись алгоритмических конструкций в выбранном языке программирования. Константы и переменные. Переменная: имя и значение. Типы переменных: целые, вещественные, символьные, строковые, логические. Табличные величины (массивы). Одномерные массивы.

Понятие об этапах разработки программ: составление требований к программе, выбор алгоритма и его реализация в виде программы на выбранном алгоритмическом языке, отладка программы с помощью выбранной системы программирования, тестирование. Простейшие приемы диалоговой отладки программ (выбор точки останова, пошаговое выполнение, просмотр значений величин, отладочный вывод). Знакомство с документированием программ. Составление описание программы по образиу.

Примеры задач обработки данных: нахождение минимального и максимального числа из двух, трех, четырех данных чисел; нахождение всех корней заданного квадратного уравнения; заполнение числового массива в соответствии с формулой или путем ввода чисел; нахождение суммы элементов данной конечной числовой последовательности или массива; нахождение минимального (максимального) элемента массива.

Знакомство с алгоритмами решения этих задач. Реализации этих алгоритмов в выбранной

среде программирования.

<u>Практические работы:</u> Работа с учебным исполнителем алгоритмов: построение линейных алгоритмов. Разработка и отладка программ. Составление алгоритмов. Решение задач. Составление алгоритмов и линейных программ. Циклические алгоритмы FOR. Циклические алгоритмы WHILE. Использование логики True, False, флагов. Операции со строками. Заполнение числового массива в соответствии с формулой или путем ввода чисел. Программирование решения задач обработки данных: нахождение минимального и максимального числа из двух, трех, четырех данных чисел

# 3. Математическое моделирование – 5 часов

Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта. Использование компьютеров при работе с математическими моделями.

Компьютерные эксперименты. Примеры использования математических (компьютерных) моделей при решении научно-технических задач. Представление о цикле моделирования: построение математической модели, ее программная реализация, проверка на простых примерах (тестирование), проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

<u>Практические работы:</u> Построение математической модели, ее программная реализация, проверка на простых примерах (тестирование), проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели

# 4. Использование программных систем и сервисов - 21 час

# Базы данных. Поиск информации

Базы данных. Таблица как представление отношения. Поиск данных в готовой базе. Связи между таблицами.

Поиск информации в сети Интернет. Средства и методика поиска информации. Построение запросов; браузеры. Компьютерные энциклопедии и словари. Компьютерные карты и другие справочные системы. Поисковые машины.

<u>Практические работы:</u> Проектирование однотабличной базы данных и создание БД на компьютере. Формирование простых запросов к готовой базе данных. Формирование сложных запросов к готовой базе данных. Использование сортировки, создание запросов на удаление и изменение

# Электронные (динамические) таблицы

Электронные (динамические) таблицы. Формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации; преобразование формул при копировании. Выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировка) его элементов; построение графиков и диаграмм.

<u>Практические работы:</u> Работа с готовой электронной таблицей. Использование встроенных функций. Построение графиков и диаграмм Выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировка) его элементов Численный эксперимент с данной моделью

## 5. Итоговое повторение и обобщение – 1 час

Завершающий урок

#### 9 КЛАСС

#### 1. Повторение и входной контроль – 3 часа

Техника безопасности и правила работы на компьютере. Повторение учебного материала за 7-8 класс. Входная контрольная работа

# 2. Работа в информационном пространстве. Информационно-коммуникационные технологии – 2 часа

Гигиенические, эргономические и технические условия эксплуатации средств ИКТ. Экономические, правовые и этические аспекты их использования. Личная информация, средства ее защиты. Организация личного информационного пространства.

Основные этапы и тенденции развития ИКТ. Стандарты в сфере информатики и ИКТ. Стандартизация и стандарты в сфере информатики и ИКТ докомпьютерной эры (запись чисел, алфавитов национальных языков и др.) и компьютерной эры (языки программирования, адресация в сети Интернет и др.).

Практические работы: Работа с учебным исполнителем алгоритмов

# 3. Математические основы информатики – 15 часов

# Дискретизация

Измерение и дискретизация. Общее представление о цифровом представлении аудиовизуальных и других непрерывных данных. Кодирование цвета. Цветовые модели. Модели RGB и CMYK. *Модели HSB и CMY*. Глубина кодирования. Знакомство с растровой и векторной графикой.

Кодирование звука. Разрядность и частота записи. Количество каналов записи. Оценка количественных параметров, связанных с представлением и хранением изображений и звуковых файлов.

<u>Практические работы:</u> Оценка количественных параметров, связанных с представлением и хранением изображений. Оценка количествен-ных параметров, связанных с представлением и хранением звуковых файлов.

# Списки, графы, деревья

Список. Первый элемент, последний элемент, предыдущий элемент, следующий элемент. Вставка, удаление и замена элемента.

Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Длина (вес) ребра и пути. Понятие минимального пути. Матрица смежности графа (с длинами ребер).

Дерево. Корень, лист, вершина (узел). Предшествующая вершина, последующие вершины. Поддерево. Высота дерева. *Бинарное дерево*. Генеалогическое дерево

Практические работы: Составление графа. Определение минимального пути

#### Системы счисления

Позиционные и непозиционные системы счисления. Примеры представления чисел в позиционных системах счисления.

Основание системы счисления. Алфавит (множество цифр) системы счисления. Количество цифр, используемых в системе счисления с заданным основанием. Краткая и развернутая формы записи чисел в позиционных системах счисления.

Двоичная система счисления, запись целых чисел в пределах от 0 до 1024. Перевод натуральных чисел из десятичной системы счисления в двоичную и из двоичной в десятичную.

Восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления. Перевод натуральных чисел из десятичной системы счисления в восьмеричную, шестнадцатеричную и обратно.

Перевод натуральных чисел из двоичной системы счисления в восьмеричную и шестнадцатеричную и обратно.

Арифметические действия в системах счисления.

Практические работы: Перевод чисел из одной системы в другую, сравнение чисел

#### Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики

Расчет количества вариантов: формулы перемножения и сложения количества вариантов. Количество текстов данной длины в данном алфавите.

Множество. Определение количества элементов во множествах, полученных из двух или трех базовых множеств с помощью операций объединения, пересечения и дополнения.

Высказывания. Простые и сложные высказывания. Диаграммы Эйлера-Венна. Логические значения высказываний. Логические выражения. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъюнкция, логическое сложение), «не» (логическое отрицание). Правила записи логических выражений. Приоритеты логических операций.

Таблицы истинности. Построение таблиц истинности для логических выражений.

Логические операции следования (импликация) и равносильности (эквивалентность). Свойства логических операций. Законы алгебры логики. Использование таблиц истинности для

доказательства законов алгебры логики. Логические элементы. Схемы логических элементов и их физическая (электронная) реализация. Знакомство с логическими основами компьютера.

<u>Практические работы:</u> Определение количества текстов данной длины. Определение количества элементов во множествах, полученных из двух или трех базовых множеств с помощью операций объединения, пересечения и дополнения. Построение таблиц истинности для логических выражений.

# 4. Алгоритмы и элементы программирования – 12 часов Разработка алгоритмов и программ

Сочетание циклов и ветвлений. Нахождение всех корней заданного квадратного уравнения. Составление программ, содержащих ветвление и циклы Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Двумерные массивы. Примеры задач обработки данных:

- заполнение числового массива в соответствии с формулой или путем ввода чисел;
- нахождение суммы элементов данной конечной числовой последовательности или массива;
  - нахождение минимального (максимального) элемента массива.

Знакомство с алгоритмами решения этих задач. Реализации этих алгоритмов в выбранной среде программирования. Знакомство с постановками более сложных задач обработки данных и алгоритмами их решения: сортировка массива, выполнение поэлементных операций с массивами; обработка целых чисел, представленных записями в десятичной и дво-ичной системах счисления, нахождение наибольшего общего делителя (алгоритм Евклида).

<u>Практические работы:</u> Составление программ, содержащих ветвление и циклы. Разработка программ обработки двумерных массивов. Разработка программы суммирования чисел и поиска числа в массиве. Составление программы поиска минимального и максимального элементов

### Анализ алгоритмов

Сложность вычисления: количество выполненных операций, размер используемой памяти; их зависимость от размера исходных данных. Примеры коротких программ, выполняющих много шагов по обработке небольшого объема данных; примеры коротких программ, выполняющих обработку большого объема данных.

Определение возможных результатов работы алгоритма при данном множестве входных данных; определение возможных входных данных, приводящих к данному результату. Примеры описания объектов и процессов с помощью набора числовых характеристик, а также зависимостей между этими характеристиками, выражаемыми с помощью формул.

## 5. Робототехника – 2 часа

Робототехника - наука о разработке и использовании автоматизированных технических систем. Автономные роботы и автоматизированные комплексы. Микроконтроллер.

Сигнал. Обратная связь: получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и др. Примеры роботизированных систем (система управления движением в транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизированное управление отопления дома, автономная система управления транспортным средством и т.п.). Автономные движущиеся роботы. Исполнительные устройства, датчики. Система команд робота. Ручное и программное управление роботами. Пример учебной среды разработки программ управления движущимися роботами. Алгоритмы управления движущимися роботами.

# ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ С УЧЕТОМ ПРОГРАММЫ ВОСПИТАНИЯ

# 7 КЛАСС

		Модуль воспитательной программы	Количество часов		асов	Приме
$N_{\underline{0}}$	Тема	«Школьный урок»		Практи-	Контроль	чание
$\Pi/\Pi$	Тема		Всего	ческие	ные	
				работы	работы	
1	Введение.	День Знаний. Международный день	9	1	1	
	Информация и	финансовой грамотности.				
	информацион	Предметные олимпиады.				
	ные процессы	Установление доверительных				
		отношений между учителем и его				
		учениками, способствующих				
		позитивному восприятию учащимися				
		требований и просьб учителя,				
		привлечению их внимания к				
		обсуждаемой на уроке информации,				
		активизации их познавательной				
		деятельности.				
2	Компьютер –	Всероссийский урок безопасности	7	3	1	
	универсальное	школьников в сети Интернет.				
	устройство	Предметные олимпиады. Организация				
	обработки	шефства мотивированных и				
	данных.	эрудированных учащихся над их				
		неуспевающими одноклассниками,				
		дающего школьникам социально				
		значимый опыт сотрудничества и				
		взаимной помощи.		0		
3	Математиче-	Международный день прав человека.	6	0	1	
	ские основы	1				
	информатики	День информатики в России.				
		Побуждение школьников соблюдать на				
		уроке общепринятые нормы поведения,				
		правила общения со старшими				
		(учителями) и сверстниками				
		(школьниками), принципы учебной				
4	<b>А прорижими</b> и	Дисциплины и самоорганизации.	25	0	1	
4	Алгоритмы и	День детского кино. Предметная неделя. День памяти о россиянах,	23		1	
	элементы	неделя. День памяти о россиянах, исполнявших служебный долг за				
	программиро- вания	пределами Отечества. День науки.				
	кины	Использование воспитательных				
		возможностей содержания учебного				
		предмета через демонстрацию детям				
		примеров ответственного,				
		гражданского поведения, проявления				
		человеколюбия и добросердечности,				
		через подбор соответствующих текстов				
		для чтения, задач для решения,				
		проблемных ситуаций для обсуждения				
		в классе.				
5	Использовани	Республиканская НПК. Всемирный	22	9	2	

		налаживанию позитивных межличностных отношений в классе, помогают установлению доброжелательной атмосферы во время урока.			
6	Итоговое повторение и обобщение	которые помогают поддержать мотивацию детей к получению знаний,	1	1	
	е программ- ных систем и сервисов	мы» Всероссийская акция «Урок цифры». Применение на уроке интерактивных форм работы учащихся: интеллектуальных игр, стимулирующих познавательную мотивацию школьников; дискуссий, которые дают учащимся возможность приобрести опыт ведения конструктивного диалога; групповой работы или работы в парах, которые учат школьников командной работе и			

# 8 КЛАСС

		Модуль воспитательной	Количество часов			Приме
$N_{\underline{0}}$	Тема	программы «Школьный урок»		Практи-	Контроль-	чание
$\Pi/\Pi$	Тема		Всего	ческие	ные	
				работы	работы	
1	Работа в	День Знаний.	10	4	1	
	информационно	Международный день финансовой				
	м пространстве.	грамотности. Предметные				
	Информационно	олимпиады. Установление				
	-коммуника-	доверительных отношений между				
	ционные	учителем и его учениками,				
	технологии	способствующих позитивному				
		восприятию учащимися требований				
		и просьб учителя, привлечению их				
		внимания к обсуждаемой на уроке				
		информации, активизации их				
	<u> </u>	познавательной деятельности.	22	1.1	2	
2	Алгоритмы и	Всероссийский урок безопасности	33	11	2	
	элементы	школьников в сети Интернет.				
	программирова-	Предметные олимпиады.				
	ния	Применение на уроке				
		интерактивных форм работы				
		учащихся: интеллектуальных игр,				
		стимулирующих познавательную				
		мотивацию школьников; дискуссий,				
		которые дают учащимся				

F				ı		1
		возможность приобрести опыт				
		ведения конструктивного диалога;				
		групповой работы или работы в				
		парах, которые учат школьников				
		командной работе и взаимодействию				
		с другими детьми.				
3	Математическое	Международный день прав	5	1	1	
		человека. Всероссийская акция	J	_	-	
	моделирование	<u> </u>				
		«Час кода». День информатики в				
		России. Побуждение школьников				
		соблюдать на уроке общепринятые				
		нормы поведения, правила общения				
		со старшими (учителями) и				
		сверстниками (школьниками),				
		принципы учебной дисциплины и				
		самоорганизации.				
4	Базы данных.	День детского кино. Предметная	10	4	1	
	Поиск	неделя. День памяти о россия-нах,				
	информации	исполнявших служебный долг за				
	ттформации	пределами Отечества. День науки.				
		J1 1				
		процедур, которые помогают				
		поддержать мотивацию детей к				
		получению знаний, налаживанию				
		позитивных межличностных				
		отношений в классе, помогают				
		установлению доброжелательной				
		атмосферы во время урока.				
5	Электронные	Республиканская НПК. Всемирный	11	5	1	
	(динамические)	день здоровья. Урок «Космос —				
	таблицы	это мы» Всероссийская акция				
		«Урок цифры». Инициирование и				
		поддержка исследовательской				
		деятельности школьников в рамках				
		реализации ими индивидуальных и				
		групповых исследовательских				
		<u> </u>				
		самостоятельного решения				
		теоретической проблемы, навык				
		генерирования и оформления				
		собственных идей, навык				
		уважительного отношения к чужим				
		идеям, оформленным в работах				
		других исследователей, навык				
		публичного выступления перед				
		аудиторией, аргументирования и				
<u> </u>		отстаивания своей точки зрения.		_		
6	Итоговое	День Победы. День защиты детей.	1	0	1	
	повторение и	Использование воспитательных				
	обобщение	возможностей содержания учебного				
		предмета через демонстрацию детям				
		примеров ответственного,				
		гражданского поведения, проявления				
		человеколюбия и добросердечности,				
				ı	1	

	через подбор соответствующих текстов для чтения, задач для решения, проблемных ситуаций для обсуждения в классе.				
Итого		70	25	7	

# 9 КЛАСС

		Модуль воспитательной	Кс	Количество часов		
$N_{\underline{0}}$	Тема	программы «Школьный урок»		Практи-	Контроль-	чание
$\Pi/\Pi$	Тема		Всего	ческие	ные	
				работы	работы	
1	Повторение и	День Знаний.	3	0	1	
	входной	Международный день финансовой				
	контроль	грамотности. Предметные				
	•	олимпиады. Установление				
		доверительных отношений между				
		учителем и его учениками,				
		способствующих позитивному				
		восприятию учащимися требований				
		и просьб учителя, привлечению их				
		внимания к обсуждаемой на уроке				
		информации, активизации их				
		познавательной деятельности.				
		Побуждение школьников соблюдать				
		на уроке общепринятые нормы				
		поведения, правила общения со старшими (учителями) и				
		старшими (учителями) и сверстниками (школьниками),				
		принципы учебной дисциплины и				
		самоорганизации.				
2	Работа в	Всероссийский урок безопасности	2	1	0	
	информацион-	школьников в сети Интернет.				
	ном простран-	Предметные олимпиады.				
	стве.	Применение на уроке				
	Информационно	интерактивных форм работы				
	-коммуника-	учащихся: интеллектуальных игр,				
	ционные	стимулирующих познавательную				
	технологии	мотивацию школьников; дискуссий,				
		которые дают учащимся				
		возможность приобрести опыт				
		ведения конструктивного диалога;				
		групповой работы или работы в				
		парах, которые учат школьников				
		командной работе и взаимодействию				
		с другими детьми.				
3	Математические	Международный день прав	15	9	2	
	основы	человека. Всероссийская акция	13		2	
	информатики	«Час кода». День информатики в				
	ттформатики	России. Республиканская НПК.				
		Инициирование и поддержка				
		исследовательской деятельности				
L	l	Acutomorphic Management		l .		

					1	
		школьников в рамках реализации				
		ими индивидуальных и групповых				
		исследовательских проектов, что				
		даст школьникам возможность				
		приобрести навык самостоятельного				
		решения теоретической проблемы,				
		навык генерирования и оформления				
		собственных идей, навык				
		уважительного отношения к чужим				
		идеям, оформленным в работах				
		других исследователей, навык				
		публичного				
		выступления перед аудиторией,				
		аргументирования и отстаивания				
		своей точки зрения.				
4	Алгоритмы и	День детского кино. Предметная	12	4	2	
	элементы	неделя. День памяти о россия-нах,	= <b>=</b>	•	_	
	программирован	исполнявших служебный долг за				
	ия	пределами Отечества. День науки.				
	КИ	_ = · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
		1 1				
		цифры». Организация шефства				
		мотивированных и эрудированных				
		учащихся над их неуспевающими				
		одноклассниками, дающего				
		школьникам социально значимый				
		опыт сотрудничества и взаимной				
		помощи.				
5	Робототехника	Всемирный день здоровья. Урок	2	0	1	
		«Космос — это мы» День Победы.				
		День защиты детей. Использование				
		воспитательных возможностей				
		содержания учебного предмета через				
		демонстрацию детям примеров				
		ответственного, гражданского				
		поведения, проявления				
		человеколюбия и добросердечности,				
		через подбор соответствующих				
		текстов для чтения, задач для				
		решения, проблемных ситуаций для				
		обсуждения в классе				
	17	оосуждения в классе	24	1.4	(	
	Итого		34	14	6	